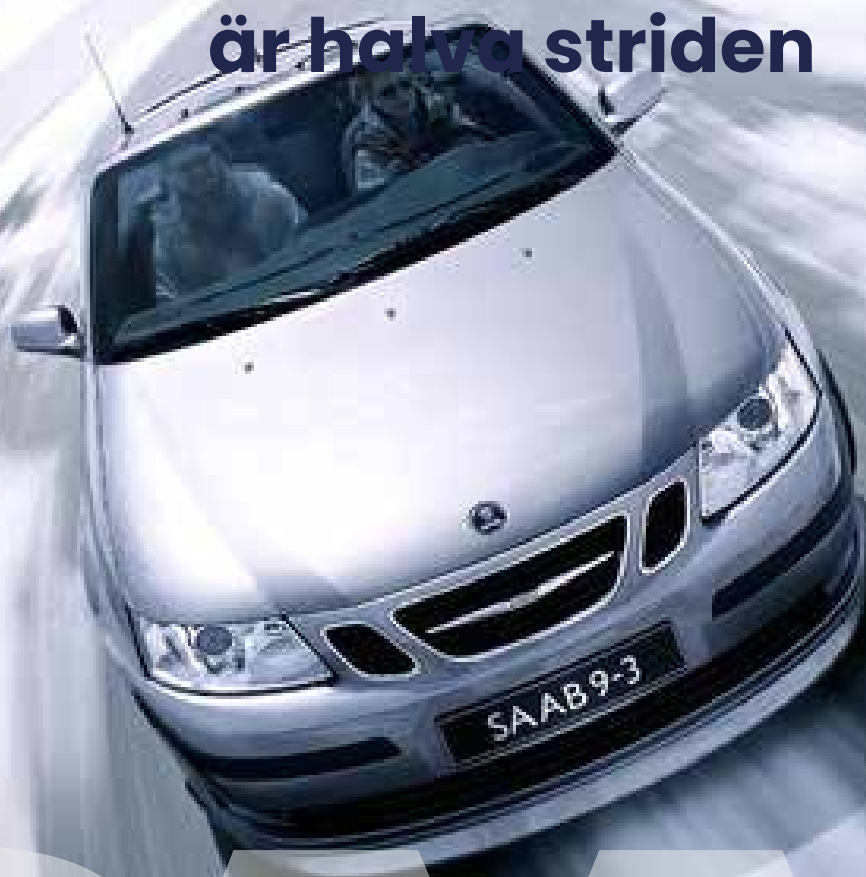




REGLEMENT **SPORT & TOER** 7 FEBRUARI 2026

**Bra förberedelser
är halva striden**



www.saabwinterrally.nl/reglement



1. ALGEMEEN

DE SAAB WINTER RALLY

De Saab Winter Rally is een evenement van en voor Saab-rijders, waarbij 'snelheid' niet de bepalende factor is voor het eindklassement. Overigens kan die wel gecontroleerd worden! Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartleesopdrachten en het correct aandoen en opslaan van route- en tijdcontroles is van doorslaggevende aard. De routeopdrachten kunnen bestaan uit verschillende kaartleesystemen.

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

- Sportklasse: geschikt voor ervaren equipes.
- Toerklasse: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes.
- Leisure-klasse: 'instapklasse', geschikt voor beginnende equipes. Voor de Leisure-klasse wordt gebruik gemaakt van een ander, eenvoudig reglement.

2. AFSTANDEN EN TIJDEN

SPORTKLASSE

- | | |
|-------------------|------------------------------------|
| • Etappe 1: 84 km | Tijdindicatie: 2 uur en 20 minuten |
| • Lunch | Tijdindicatie: 60 minuten |
| • Etappe 2: 82 km | Tijdindicatie: 2 uur en 16 minuten |

TOERKLASSE

- | | |
|-------------------|------------------------------------|
| • Etappe 1: 78 km | Tijdindicatie: 2 uur en 21 minuten |
| • Lunch | Tijdindicatie: 60 minuten |
| • Etappe 2: 76 km | Tijdindicatie: 2 uur en 18 minuten |



3. CONTROLES

ROUTECONTROLES

Routecontroles (RC's) worden gemeld in de app. Als u de controle wilt 'noteren', dan klikt u in de app op <Save>. Als u hem niet wilt 'noteren' dan drukt u op <Cancel>. De controle wordt na 15 seconden automatisch opgeslagen. U kunt de laatst opgeslagen controle verwijderen via het prullenbakje in de app.

STRAFPUNTEN

Per gemiste of foute routecontrole krijgt u 100 strafpunten.

HERSTELOPDRACHTEN

Bij controles kan gebruik worden gemaakt van Herstelopdrachten. Deze moeten altijd met voorrang (dus direct) worden uitgevoerd.

- | | |
|--------|-------------------------------|
| • HK | Hier keren |
| • L | Links |
| • R | Rechts |
| • HKL | Hier keren en dan links |
| • HKR | Hier keren en dan rechts |
| • DMP | Doorgaan met pijl/punt |
| • DMIL | Doorgaan met ingetekende lijn |
| • NVO | Niet verder omrijden |



4. KAARTMATERIAAL

- De schaal van het verstrekte kaartmateriaal is 1:25.000, tenzij anders vermeld.
- 1 mm op de kaart is 25 meter in werkelijkheid.
- Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van op kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is (in het vervolg kaartweg genoemd).
- Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
- Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.
- Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet.
- Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.
- Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen geldt altijd dat de werkelijke situatie wordt geacht overeen te komen met de kaartsituatie.
- De overgang naar een volgende kaart (waar niet altijd een wijziging in het systeem plaatsvindt) wordt in principe duidelijk aangegeven.
- Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan.
- Wegen voorzien van een blokkeringskruis (X) mag u niet in de route opnemen.
- Op de kaartfragmenten kunnen zwarte cirkels geplaatst zijn. Binnen zo'n cirkel zal in het algemeen de werkelijke situatie afwijken van de situatie op de kaart. De route binnen de cirkel is vrij; er mag binnen de cirkel van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt. Binnen de cirkel zijn geen routecontroles geplaatst. U dient wel via de juiste weg de cirkel in en uit te rijden. Dit kan gecontroleerd worden.

5. DE VOOR DE SAAB WINTER RALLY TE GEBRUIKEN KAARTWEGEN

- Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, wegen in ontwerp en fietspaden, alle op de kaart voorkomende wegen vaker, maar slechts in één richting worden bereden.
- Samenkomsten van kaartwegen mogen onbeperkt in alle richtingen worden bereden.



6. HET RIJDEN VAN DE ROUTE

- Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg zo veel mogelijk bereden te worden.
- Bij veranderde wegaansluitingen boven de 50 meter dient er te worden omgereden (alleen Sportklasse).
- Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient u een omweg te construeren waarbij zo min mogelijk van de geplande route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.

7. REGELMATIGHEIDSPROEF ('REGULARITY') – ALLEEN SPORTKLASSE

- Een Regelmatigheidsproef (RP) is een deel van een traject (op basis van een kaartleessysteem of een bol-pijl beschrijving) dat loopt van een duidelijk aangegeven start naar een geheim meetpunt.
- De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd.
- Zorg dus dat u een stopwatch paraat hebt.
- Op een kaartfragment (of in een bol-pijl situatie) wordt de tekst "START RP" geplaatst en is ook de tabel met de te rijden gemiddelden in het routeboek opgenomen.
- Bij een zelfstart wordt de deelnemer geacht te starten op de hele of halve minuut.
- **Niet met 2 auto's tegelijk starten!**
- Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.
- In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP. De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met het rijden van de RP.
- De maximum straf voor de hele regelmatigheidsproef is 100 strafpunten.

8. EXACT SPEED TEST

- Op één van de kaartfragmenten staat deze test aangegeven met de tekst Exacte Snelheid.
- Deze test bestaat uit een zogenaamde Exact Speed Test.
- Er staat vermeld dat tussen de punten A en B of op een pijl een EXACTE snelheid (dus GEEN gemiddelde snelheid) aangehouden dient te worden.



9. LAP CONSISTENCY TEST (LC)





- Op één van de kaartfragmenten is een zogenaamde Lap Consistency Test aangegeven.
- Zorg dat u een stopwatch paraat hebt.
- De test start bij het Timingpoint zoals aangegeven op het kaartfragment.
- Bij de eerste passage start automatisch de tijd.
- Vanaf het Timingpoint rijdt u een route waarna u weer bij het timingpoint uitkomt, waar de tijd opnieuw automatisch zal worden getoond. U rijdt direct nogmaals deze route.
- De tijd van de eerste route moet hierbij in de volgende route worden geëvenaard.
- Na de derde passage van het Timingpoint vervolgt u de route op het kaartfragment.
- Er mag niet worden gekeerd op de route en niet langzamer dan 25 km/h worden gereden.



10. KAARTLEESSYSTEMEN

BOL-PIJL

- U dient door middel van situatieschetsen (niet op schaal, gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
- Bij de situatieschetsen staan de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
- Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
- Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord 'doodlopende weg' mogen niet worden bereden.
- In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringsymbool.
- U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden.
- Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
- Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.

Interval / Km Totaal	Richting	Omschrijving
0,00 0,00		 Heideleen
Interval 1,69 1,69		A1 oprijden Eventueel toelichting
Totaal 3,63 5,32		Afslag B Blaricum



PIJLEN KORTSTE ROUTE

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummer- of alfabetische volgorde zijn opgenomen.
- (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route worden opgenomen.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

PIJLEN KORTSTE ROUTE MET EVEN EN ONEVEN NUMMERS

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle even genummerde pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
- De oneven genummerde pijlen blokkeren, wel is kruisen van deze pijlen toegestaan.
- (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

PIJLEN KORTSTE ROUTE GEKLEURDE WEGEN

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle genummerde pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen. De kleur van een weg onder een pijl is geel.
- De route in dit traject dient over geel gekleurde wegen te worden gereden. Als dat niet lukt, dient er gebruik te worden gemaakt van oranje gekleurde wegen. Lukt dat ook niet, dan over rode en of witte wegen.
- Een langere route over gele wegen prefereert boven een kortere route over oranje wegen.
- Een langere route over oranje wegen prefereert boven een kortere route over rode en witte wegen.



PUNTEN KORTSTE ROUTE MET LETTERS

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een kortste route te worden geconstrueerd, waarin punten met specifiek aangegeven letters op de routekaart zijn opgenomen.
- Letters die niet zijn genoemd blokkeren de route.

INGETEKENDE LIJN (IL)

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
- De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen.
- (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden. Dit komt alleen voor bij omrijden.

INGETEKENDE LIJN MET BARRICADES (BARIL)

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden, waarbij de barricades ontweken moeten worden.
- De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen.
- (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
- De IL wordt onderbroken door genummerde barricades (dwarsstreepjes). Het is niet toegestaan om een weggedeelte dat voorzien is van een barricade te berijden. In nummervolgorde dient om elke barricade een nevenroute geconstrueerd te worden, waarbij in volgorde van belangrijkheid geldt dat:
 1. de IL op de reglementair laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen vóór de barricade wordt verlaten;
 2. de IL op de reglementair eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen ná de barricade wordt hervat;
 3. de nevenroute zo kort mogelijk is.
- Het samenstel van (de wél te rijden delen van) de IL en de nevenroutes vormt de voorgenomen route.