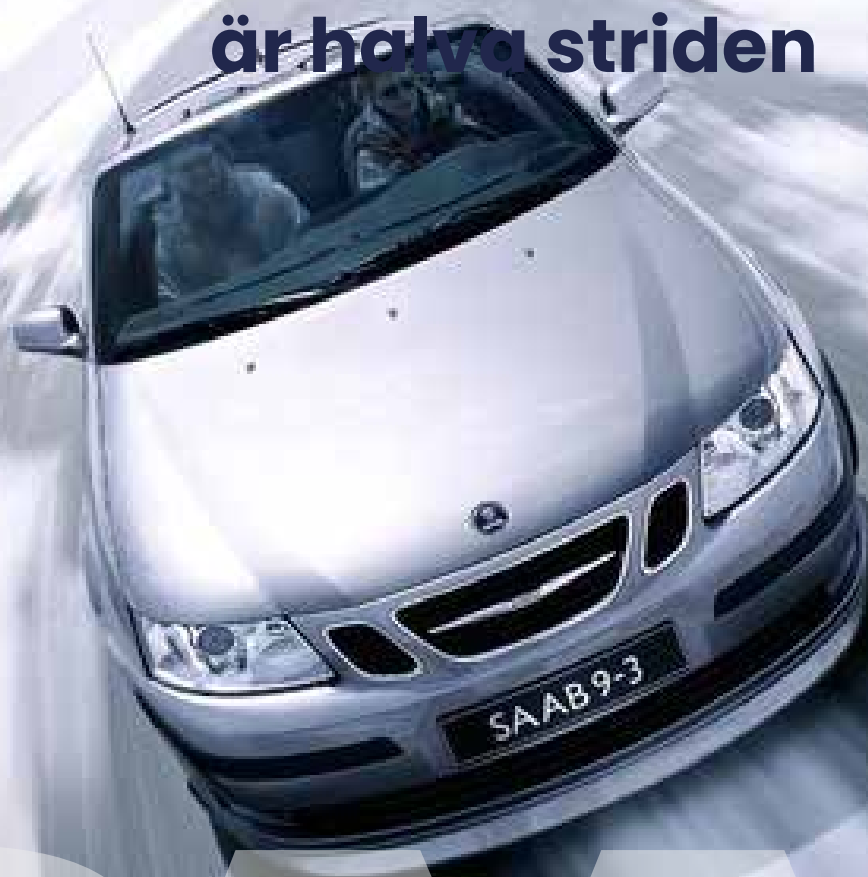




# REGLEMENT LEISURE 7 FEBRUARI 2026

**Bra förberedelser  
är halva striden**



[www.saabwinterrally.nl/reglement-1k](http://www.saabwinterrally.nl/reglement-1k)



## 1. ALGEMEEN

### DE SAAB WINTER RALLY

De Saab Winter Rally is een evenement van en voor Saab-rijders, waarbij 'snelheid' niet de bepalende factor is voor het eindklassement. Overigens kan die wel gecontroleerd worden! Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartleesopdrachten en het correct aandoen en opslaan van route- en tijdcontroles is van doorslaggevende aard. De routeopdrachten kunnen bestaan uit verschillende kaartleesystemen.

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

- Sportklasse: geschikt voor ervaren equipes.
- Toerklasse: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes.
- Leisure-klasse: 'instapklasse', geschikt voor beginnende equipes. Voor de Leisure-klasse wordt gebruik gemaakt van een ander, eenvoudig reglement.

## 2. AFSTANDEN EN TIJDEN

### LEISUREKLASSE

- |                   |                                    |
|-------------------|------------------------------------|
| • Etappe 1: 78 km | Tijdindicatie: 2 uur en 21 minuten |
| • Lunch           | Tijdindicatie: 60 minuten          |
| • Etappe 2: 76 km | Tijdindicatie: 2 uur en 18 minuten |



### 3. CONTROLES

#### ROUTECONTROLES

Routecontroles (RC's) worden gemeld in de app (zie aparte bijlage met uitkeg over de Rallycheck App).

Als u de controle wilt 'noteren', dan klikt u in de app op <Save>. Als u hem niet wilt 'noteren' dan drukt u op <Cancel>. De controle wordt na 15 seconden automatisch opgeslagen. U kunt de laatst opgeslagen controle verwijderen via het prullenbakje in de app.

#### STRAFPUNTEN

Per gemiste of foute routecontrole krijgt u 100 strafpunten.

#### HERSTELOPDRACHTEN

Bij controles kan gebruik worden gemaakt van Herstelopdrachten. Deze moeten altijd met voorrang (dus direct) worden uitgevoerd.

- |        |                               |
|--------|-------------------------------|
| • HK   | Hier keren                    |
| • L    | Links                         |
| • R    | Rechts                        |
| • HKL  | Hier keren en dan links       |
| • HKR  | Hier keren en dan rechts      |
| • DMP  | Doorgaan met pijl/punt        |
| • DMIL | Doorgaan met ingetekende lijn |
| • NVO  | Niet verder omrijden          |



#### 4. KAARTMATERIAAL

- De schaal van het verstrekte kaartmateriaal is 1:25.000, tenzij anders vermeld.
- 1 mm op de kaart is 25 meter in werkelijkheid.
- Er mag bij de constructie van de voorgenomen route uitsluitend gebruik worden gemaakt van op kaartfragmenten voorkomende wegen, voorzien van twee bermlijnen, waarvan er op elke plaats minimaal één ononderbroken is (in het vervolg kaartweg genoemd).
- Bermlijnen zijn de buitenste begrenzing van een kaartweg.
- Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen.
- Kaarttekens en kaartteksten onderbreken een kaartweg niet.
- Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken, nummering, stickers en blokkeringskruizen blokkeren wel.
- Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen geldt altijd dat de werkelijke situatie wordt geacht overeen te komen met de kaartsituatie.
- De overgang naar een volgende kaart (waar niet altijd een wijziging in het systeem plaatsvindt) wordt in principe duidelijk aangegeven.
- Bij de constructie van de voorgenomen route is keren op de route niet toegestaan.
- Wegen voorzien van een blokkeringskruis (X) mag u niet in de route opnemen.

#### 5. DE VOOR DE SAAB WINTER RALLY TE GEBRUIKEN KAARTWEGEN

- Rekening houdend met het gestelde in de routeopdracht, mogen met uitzondering van doodlopende kaartwegen, fietspaden en voetbruggen alle op de kaart voorkomende wegen vaker, maar - per kaartfragment - slechts in één richting worden bereden.
- Samenkomsten van kaartwegen mogen onbeperkt in alle richtingen worden bereden.

#### 6. HET RIJDEN VAN DE ROUTE





- Wegen met een, ten opzichte van de kaartsituatie, veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden. Indien mogelijk dient de (oude) kaartweg zo veel mogelijk bereden te worden.



## 7. KAARTLEESSYSTEMEN

### BOL-PIJL

- U dient door middel van situatieschetsen (niet op schaal, gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
- Bij de situatieschetsen staan de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
- Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
- Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord 'doodlopende weg' mogen niet worden bereden.
- In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringsymbool.
- U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden. Let wel, dat wegen en samenkomsten in de bol-pijl maar éénmaal mogen worden bereden.
- Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
- Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.

Interval / Km Totaal	Richting	Omschrijving
0,00 0,00		 Heideleen
Interval 1,69 1,69		A1 oprijden Eventueel toelichting
Totaal 3,63 5,32		Afslag B Blaricum
0,00		



### PIJLEN KORTSTE ROUTE

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle pijlen van begin tot eind en in oplopende nummer- of alfabetische volgorde zijn opgenomen.
- (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route worden opgenomen.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

### PIJLEN KORTSTE ROUTE MET EVEN EN ONEVEN NUMMERS

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een aaneengesloten route te worden geconstrueerd, waarin alle even genummerde pijlen van begin tot eind en in oplopende nummervolgorde zijn opgenomen.
- De oneven genummerde pijlen blokkeren, wel is kruisen van deze pijlen toegestaan.
- (Delen van) pijlen mogen meer dan eens in de route opgenomen worden.
- Op weg naar een pijl of het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient met inachtneming van het bovenstaande steeds de kortste route te worden geconstrueerd. Zo ontstaat de voorgenomen route.

### PIJLEN KORTSTE ROUTE OP FOTO'S

- Geen foto zoeken, maar iedere wegsituatie is aangegeven met daarop een pijlrichting.

### PUNTEN KORTSTE ROUTE MET LETTERS

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt, dient over kaartwegen een kortste route te worden geconstrueerd, waarin punten met specifiek aangegeven letters op de routekaart zijn opgenomen.
- Letters die niet zijn genoemd blokkeren de route.



## INGETEKENDE LIJN (IL)

- Van het begin tot het eind van het routegedeelte waarvoor dit systeem geldt dient de op de kaart ingetekende lijn (IL) zo nauwkeurig mogelijk bereden te worden.
- De IL (of een deel daarvan) mag alleen bereden worden in de richting die gevolgd moet worden om van het begin naar het eind van de IL te komen.
- (Delen van) de IL mogen meer dan eens in de route opgenomen worden. Dit komt alleen voor bij omrijden.

## 8. EXACT SPEED TEST

- Op één van de kaartfragmenten staat deze test aangegeven met de tekst **Exacte Snelheid**.
- Deze test bestaat uit een zogenaamde **Exact Speed Test**.
- Er staat vermeld dat tussen de punten A en B of op een pijl een **EXACTE** snelheid (dus **GEEN** gemiddelde snelheid) aangehouden dient te worden.

## 9. LAP CONSISTENCY TEST (LC)

- Op één van de kaartfragmenten is een zogenaamde **Lap Consistency Test** aangegeven.
- **Zorg dat u een stopwatch paraat hebt.**
- De test start bij het Timingpoint zoals aangegeven op het kaartfragment.
- Bij de eerste passage start **automatisch** de tijd.
- Vanaf het Timingpoint rijdt u een route waarna u weer bij het timingpoint uitkomt, waar de tijd opnieuw automatisch zal worden getoond. U rijdt direct nogmaals deze route.
- De tijd van de eerste route moet hierbij in de volgende route worden geëvenaard.
- Na de derde passage van het Timingpoint vervolgt u de route op het kaartfragment.
- Er mag niet worden gekeerd op de route en niet langzamer dan 25 km/h worden gereden.